



Cycle 3

Charlie et la chocolaterie

Défi 2

Compétences du CRCN travaillées

Informations et données



Mener une recherche ou une veille d'information

- Lire et repérer des informations sur un support numérique

Gérer des données

- Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur utilisé et les retrouver.

Création de contenus



Adapter les documents à leur finalité

- Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif simple.

Programmer

- Lire et construire un algorithme qui comprend des instructions simples.

Bonjour !
Connais-tu Roald Dahl ?



C'est un auteur britannique.
Il a écrit Mathilda, et
Charlie et la chocolaterie.

Ce défi nous fait
visiter le monde
de Willy Wonka



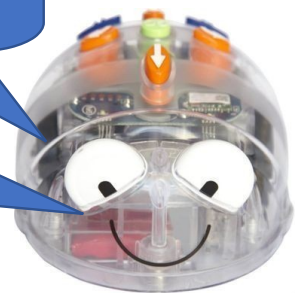
Serais-tu prêt à relever
le défi ?

Pour cela, tu dois
Effectuer 4 missions !
Rassure-toi, tu n'es pas
seul... tes camarades
sont là !



On se prépare ? Il te faut :
Ta feuille de route (ci-dessous)
Ta fiche réponse
Et le plateau d'évolution

Tu as tout ? Avant de partir
pour tes missions, prends
connaissance des différents
articles ci-dessous en
cliquant sur l'image.



Mission 1









Faisons connaissance avec les personnages du livres



A partir du tapis ci-dessous, suivre et tracer le parcours permettant de retrouver les personnages de l'histoire



Tracez le parcours de la Blue-bot en tenant compte des instructions ci-dessous. Associez le parcours aux lettres indiquées sur la grille. Complétez la case-réponse.

Voici 5 suites d'instructions, retrouve le personnage au bout de chaque des parcours (inscris ta réponse dans le cadre).

Attention la Blue-Bot par toujours depuis la flèche en bas à droite :



Mission 2



Bravo, tu as retrouvé les personnages. Tu vas récupérer tous les tickets d'or. Mais je crois que Violet est allée un peu vite ! Elle a commis des erreurs.

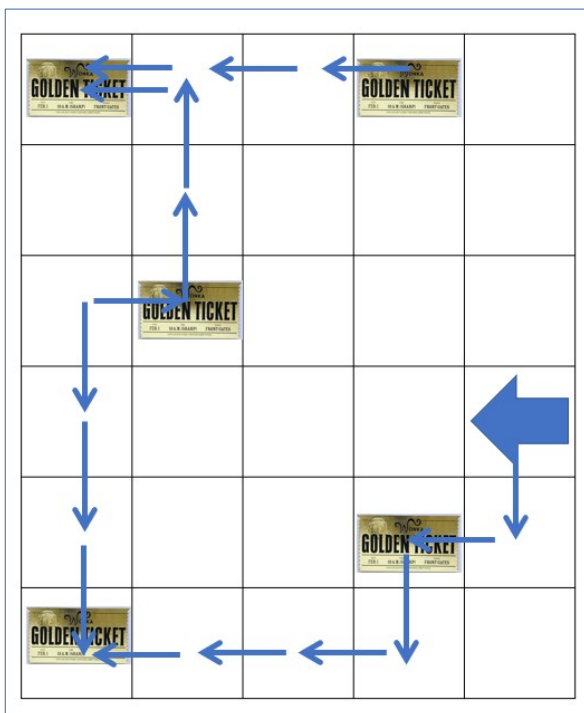


Observez le parcours de la Blue-bot et corrigez les deux erreurs. Ce parcours devrait passer par tous les tickets d'or.

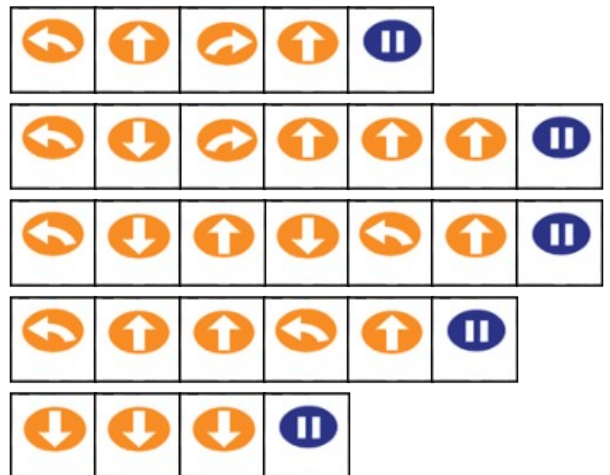


Utilisez le codage fourni et le schéma ci-dessous pour trouver les deux erreurs. :

Voici le trajet correct de la Blue bot :



Voici le code que Violet propose :



A vous d'essayer, décodez l'image encodée dans ce tableau :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
1																										
2																										
3																										
4																										
5																										
6																										
7																										
8																										
9																										
10																										
11																										
12																										
13																										
14																										
15																										
16																										
17																										
18																										
19																										
20																										
21																										
22																										
23																										
24																										
25																										
26																										

Mission 4



A vous de deviner, mais
Pas à vue de nez !

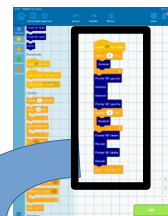
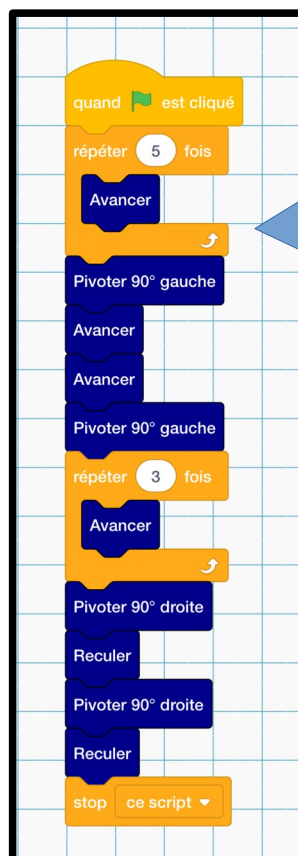
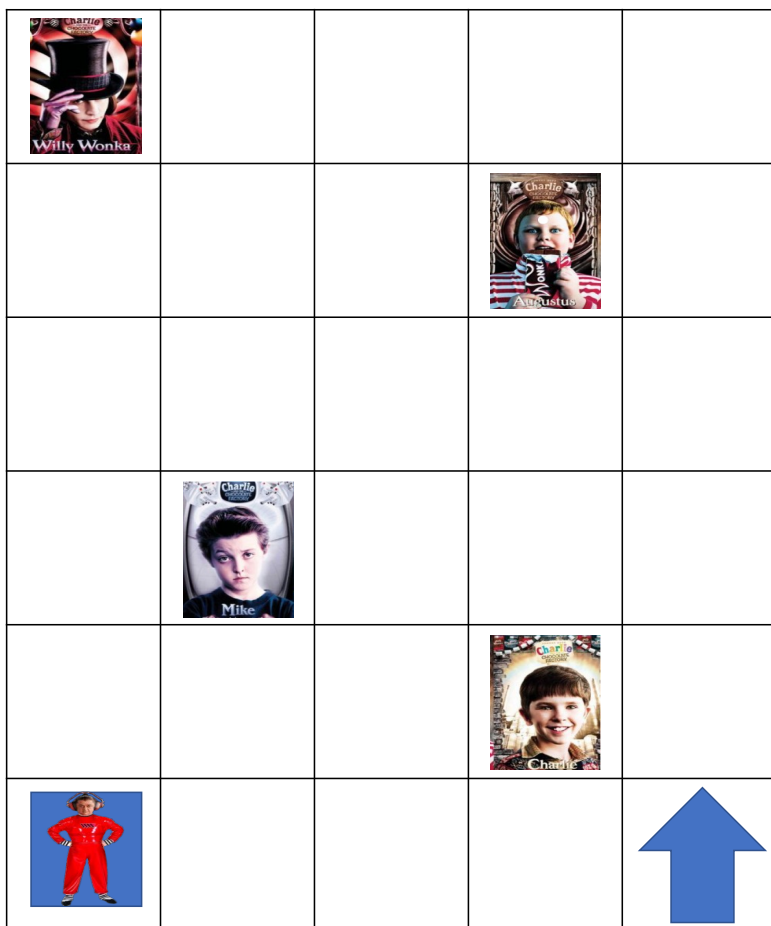


Prédire le résultat d'un algorithme.



Découvrir le codage par bloc.

A l'aide du code ci-dessous, peux-tu dire vers quel personnage la Blue bot va s'arrêter ?
(tu peux t'aider de l'application Blue bot ou Blue's blocs sur tablette ou PC)



Tes missions sont terminées. N'oublie pas
d'envoyer ta fiche réponse et l'image de la
mission 4 à l'adresse suivante :
deficode95C3@ac-versailles.fr
On se retrouve bientôt pour mon second défi !