PARIS 2024

Cycle 3

Les lieux des jeux

DEFI 2

Compétences du CRCN travaillées

Informations et données

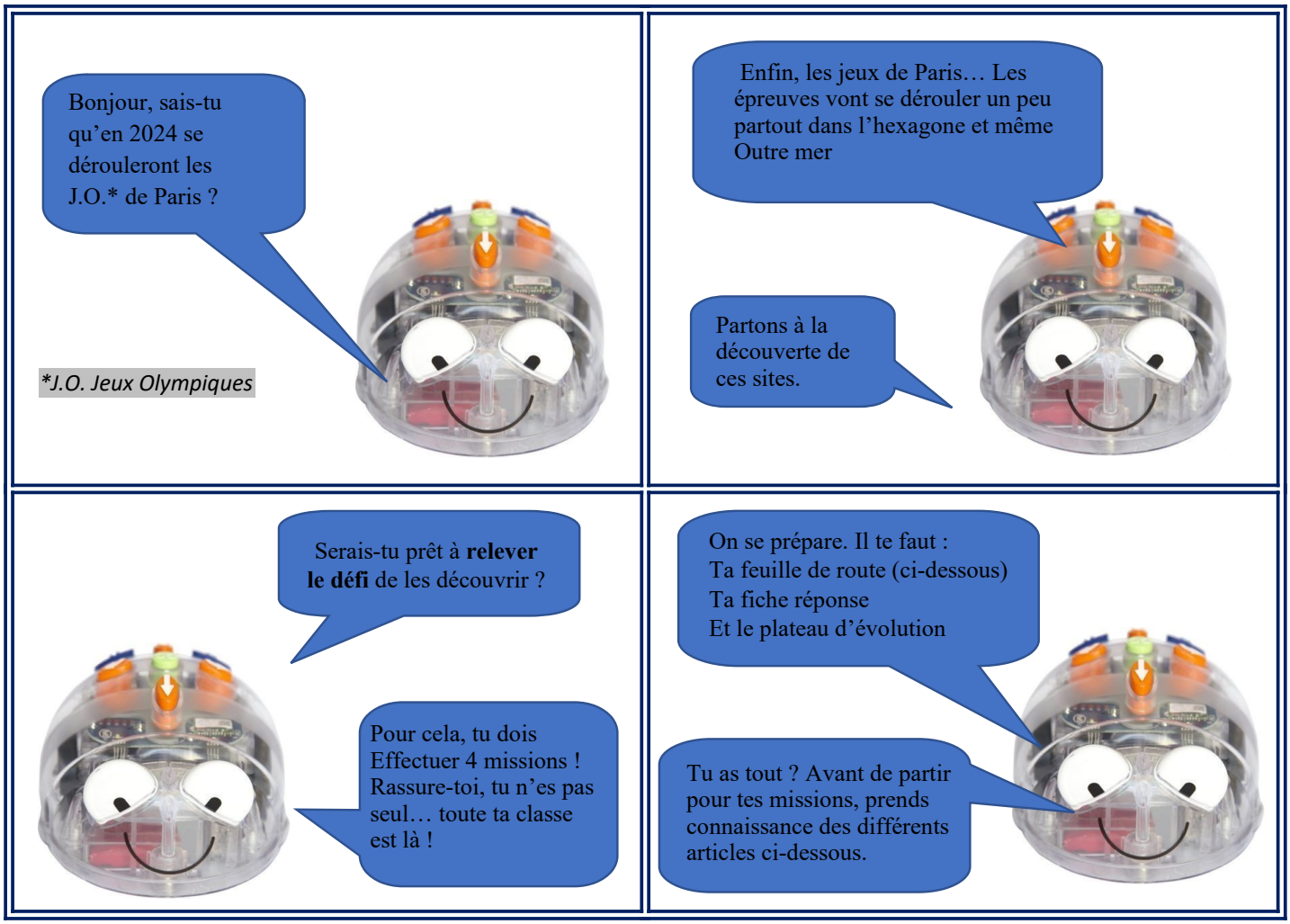
Mener une recherche ou une veille d'information
- Lire et repérer des informations sur un support numérique

Gérer des données
- Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur utilisé et les retrouver.

Création de contenus

Adapter les documents à leur finalité
- Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif simple.

Programmer
- Lire et construire un algorithme qui comprend des instructions simples.



Mission 1

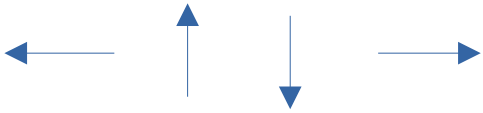
En voiture pour le lieu de la prochaine épreuve !

Encoder le parcours de la Blue Bot. Relier l'épreuve et l'image du site.
Transcrire le parcours à l'aide des flèches.
Remettre la Blue Bot sur la flèche départ à chacun des trois parcours.

Programmer la blue bot

Observer le parcours

Transcire un déplacement



Trois réponses attendues.

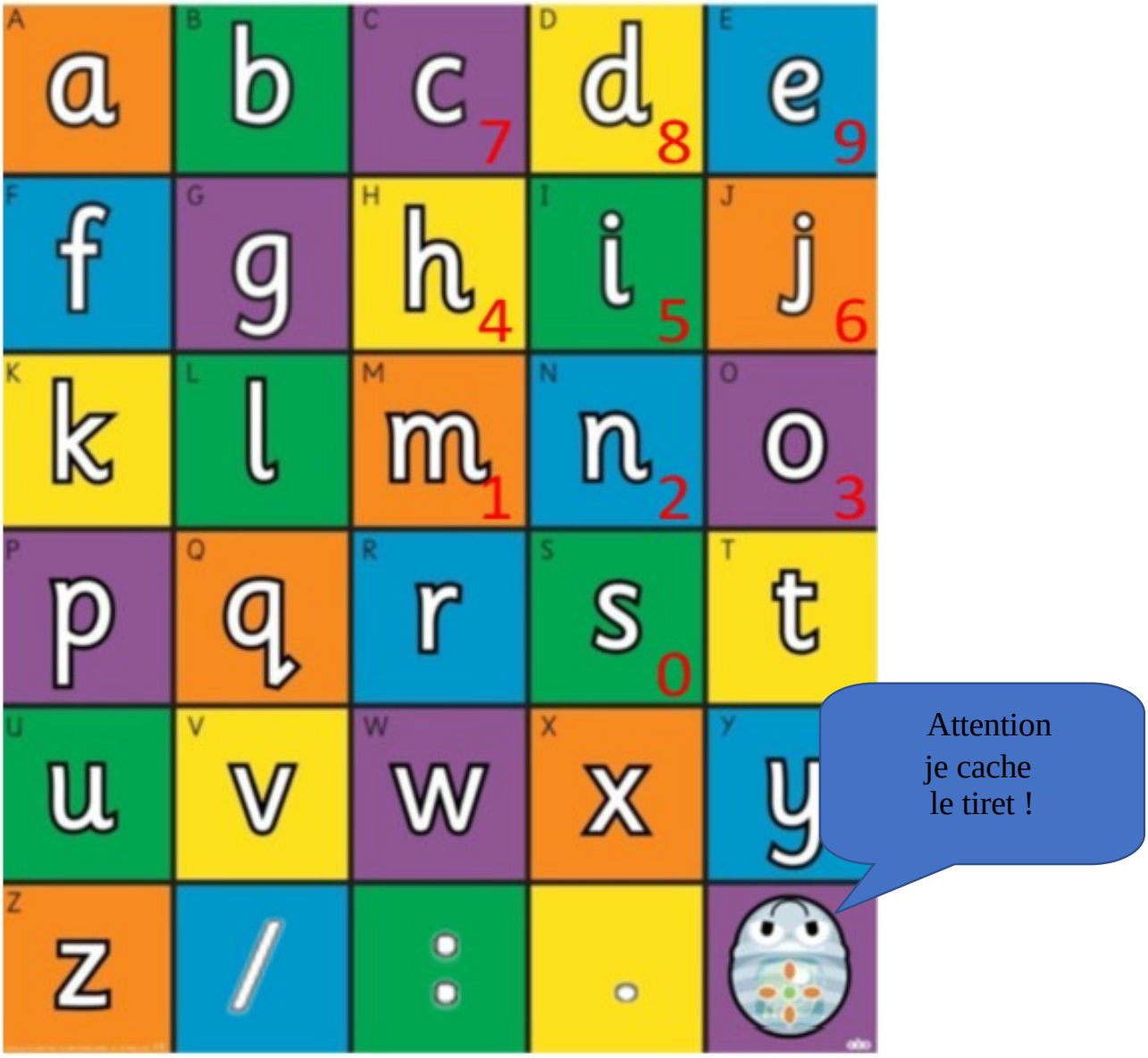
		CONCOURS COMPLET		
HOCKEY				
			SURF	

Mission 2

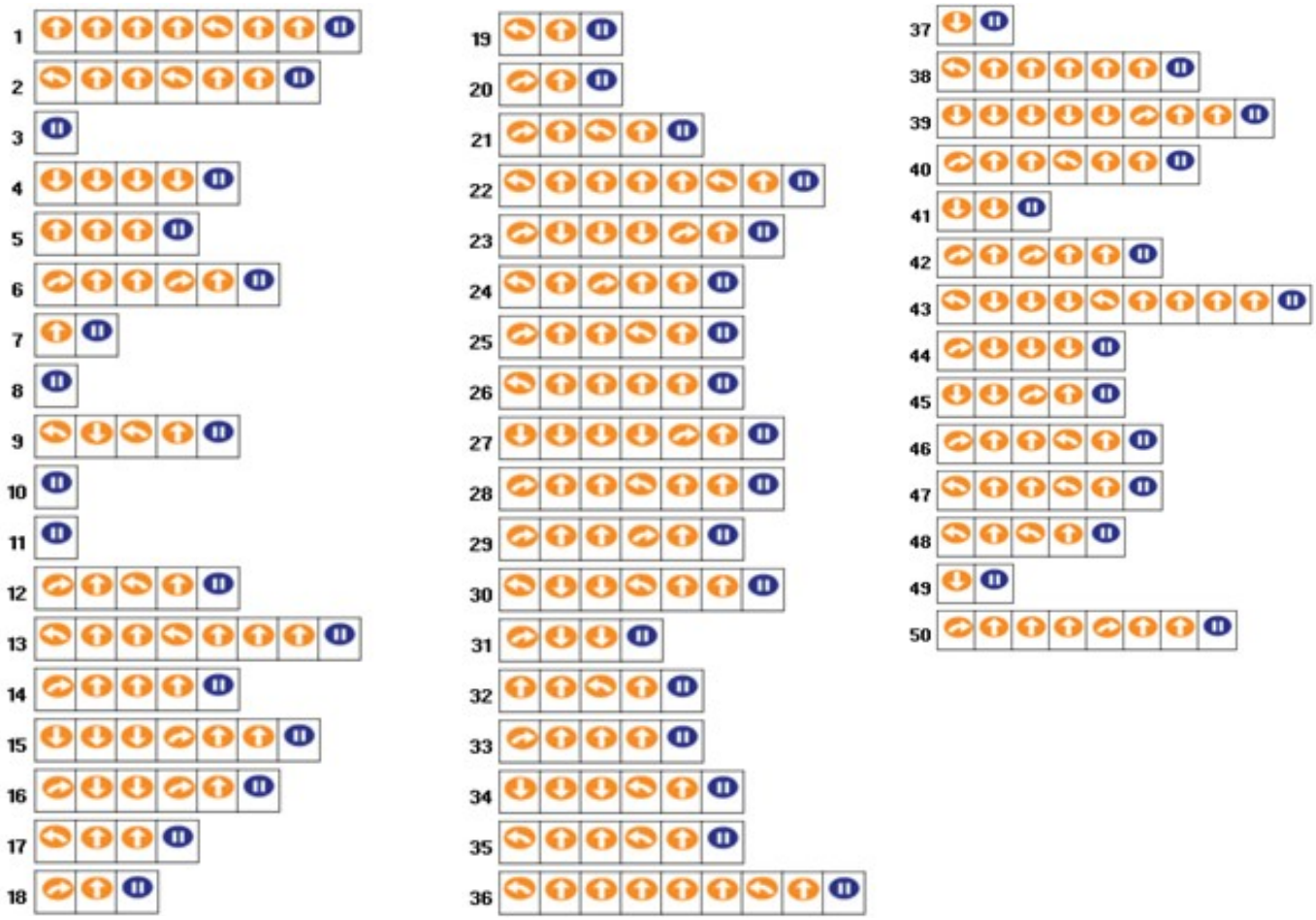
Un site pour les trouver tous !
La revanche des Sites olympiques !

A partir du tapis lettres, suivre et tracer le parcours permettant de retrouver les lettres dans l'ordre , de l'adresse internet cherchée.

Tracez le parcours de la Blue-bot en tenant compte des instructions ci-dessous.
Associez le parcours aux lettres indiquées sur la grille**.**
Complètez la case-réponse.



Vous allez utiliser la Blue Bot ou l'application « Bleu Bot » sur tablette pour programmer les déplacements Ci-dessous. Travaillez en équipe, il y en a 50 ! Voici la consigne : «A l'aide du code ci-dessous, retrouvez le site internet qui te permettra de voir tous les sites olympiques en France.»



Mission 3

Encoder l'image suivante (pixellisation de L'image) et découvrez un des lieux phares de la capitale.

000	777	700	070	007	077	707	770
noir	blanc	rouge	vert	bleu	cyan	magenta	jaune

P3 (pixellisation couleur)

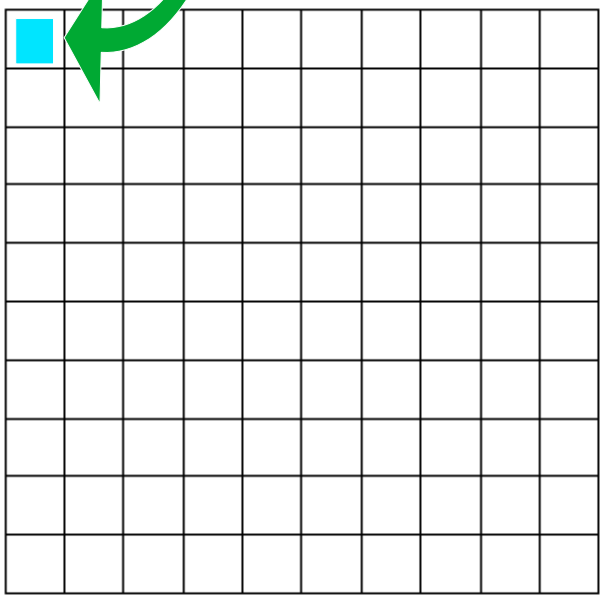
10 10 (10 lignes, 10 colonnes)

7 (chiffre maximum permettant de coder les 8 couleurs)

Le codage :

```
0770770770777070770770770770 77
0770770770777070770770770770 77
0770770770777070770770770770 77
0770770770770770770770770770 77
0770770770777770770770770770 77
0770770770777770770770770770 77
0770770770770770770770770770 77
0770770770770770770770770770 77
0770770707770770777070770770 77
0770707770770770770770770770 77
7070700700700700700700707077
```

La grille :



Colorier chaque carreau de la grille en commençant en haut à gauche. Utiliser les valeurs du codage trois par trois et se référer au numéro de chaque couleur. Chaque ligne du codage correspond à une ligne de la grille.

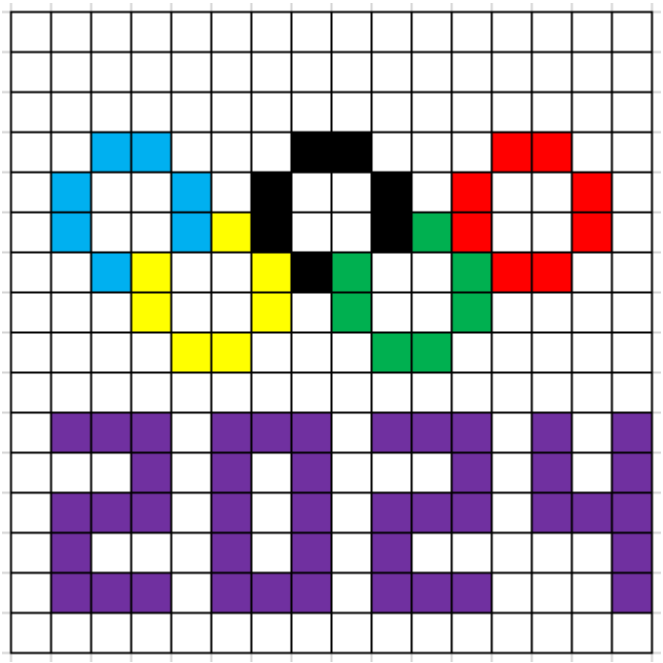
Mission 4

Ça c’est Paris !

Réaliser un tracer matricielle.
Dessiner en coloriant les cases repérées.

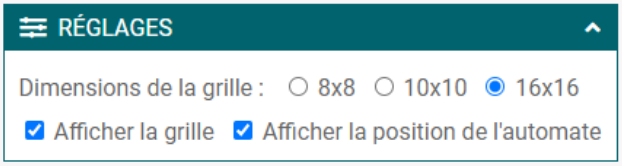
Réaliser un parcours virtuel.
Comprendre la relation entre le codage et une matrice.

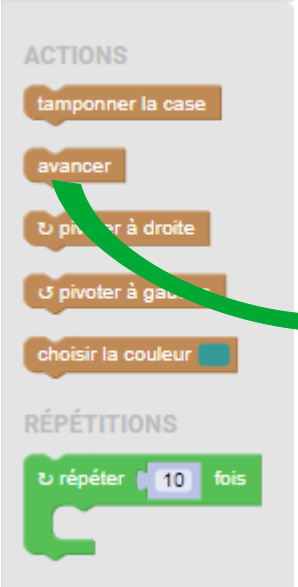
A l’aide du logiciel en ligne « STAMP IT » https://numerique53.ac-nantes.fr/codblocs/v2/index.html, « Activité Libre », écrire un programme pour déplacer le curseur et dessiner le motif suivant :



Merci de nous envoyer une copie d’écran de votre programme !

Ne pas oublier les réglages :

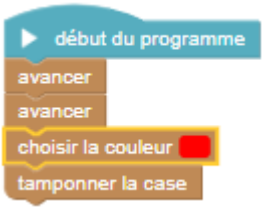




Faire glisser les instructions sous la brique début du programme :

Colorer 4 cases en bleu :

Colorer la 3ème case en rouge :



Tes missions sont terminées. N’oublie pas d’envoyer ta fiche réponse et l’image de la mission 4 à l’adresse suivante :

deficode95C3@ac-versailles.fr

On se retrouve bientôt pour mon second défi !

.