

Mission 1



Vous allez devoir retrouver l'ordre dans lequel le loup rencontre les personnages de l'histoire.



Tracer le parcours de Blue-Bot dans l'ordre de rencontre des personnages sur le quadrillage et **coder** le déplacement. (La Blue-bot représente le loup)

(La Blue-bot représente le loup)

Code :

Mission 2



Les personnages de l'histoire n'aiment pas trop se retrouver en face du loup. Vous allez devoir retrouver l'ordre de rencontre des personnages de l'histoire en évitant le loup.



Tracer le parcours de Blue-Bot dans l'ordre de rencontre des personnages sur le quadrillage puis **coder** le déplacement. Attention ! Vous ne devez pas passer par les cases Loup.

Code :