

### Mission 1



Vous allez devoir retrouver l'ordre dans lequel le loup rencontre les personnages de l'histoire.



**Tracer** le parcours de Blue-Bot dans l'ordre de rencontre des personnages sur le quadrillage et **coder** le déplacement. (La Blue-bot représente le loup)

(La Blue-bot représente le loup)


Code :

### Mission 2



Les personnages de l'histoire n'aiment pas trop se retrouver en face du loup. Vous allez devoir retrouver l'ordre de rencontre des personnages de l'histoire en évitant le loup.



**Tracer** le parcours de Blue-Bot dans l'ordre de rencontre des personnages sur le quadrillage puis **coder** le déplacement. Attention ! Vous ne devez pas passer par les cases Loup.


Code :