

FEUILLE REPONSE







Mission 1



Vous allez devoir retrouver tous les mots angoissants qui expliquent comment sont les lieux que l'escargot traverse.



Tracer les parcours sur la fiche réponse et coder les déplacements. Bavou l'escargot doit faire une pause dans les cases lieu et mot angoissant associées. (La Blue-bot représente l'escargot)

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|
|  | |  | | | vertigineux |
|  | | silencieuse | |  | |
| lugubre |  | |  | | ravissantes |
| | étroit | | escarpé | |  |







Code pour










| | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|
|  | |  | | | vertigineux |
|  | | silencieuse | |  | |
| lugubre |  | |  | | ravissantes |
| | étroit | | escarpé | |  |

Code pour



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|
|  | |  | | | vertigineux |
|  | | silencieuse | |  | |
| lugubre |  | |  | | ravissantes |
| | étroit | | escarpé | |  |


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
|  | |  | | | vertigineux |
|  | | silencieuse | |  | |
| lugubre |  | |  | | ravissantes |
| | étroit | | escarpé | |  |








Code pour



Code pour



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|
|  | |  | | | vertigineux |
|  | | silencieuse | |  | |
| lugubre |  | |  | | ravissantes |
| | étroit | | escarpé | |  |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
|  | |  | | | vertigineux |
|  | | silencieuse | |  | |
| lugubre |  | |  | | ravissantes |
| | étroit | | escarpé | |  |

Code pour



Code pour














Mission 2



Dans cette histoire, Bavou l'escargot se déplace dans un environnement angoissant où il peut faire de mauvaises rencontres. Sauriez-vous les éviter ? (La Blue-bot part du lieu que voit Bavou)



Tracer le parcours de Bavou l'escargot en évitant ses prédateurs et coder le parcours.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
|  | |  |  | | |
|  |  | | |  |  |
| |  |  |  | | |
| | | | | |  |

