



Compétences du CRCN travaillées

Informations et données



Mener une recherche ou une veille d'information

- Lire et repérer des informations sur un support numérique

Gérer des données

- Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur utilisé et les retrouver.

Création de contenus



Adapter les documents à leur finalité

- Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif simple.

Programmer

- Lire et construire un algorithme qui comprend des instructions simples.

Bonjour, sais-tu qu'en 2024 se dérouleront les J.O.* de Paris ?

*J.O. Jeux Olympiques



2024... ce n'est pas tout de suite. Mais sais-tu que pour les sportifs, ces jeux se préparent longtemps en amont.

Connais-tu les valeurs des J.O. ?



Serais-tu prêt à relever le défi de les découvrir ?

Pour cela, tu dois effectuer 4 missions ! Rassure-toi, tu n'es pas seul ... tes camarades sont là !



On se prépare. Il te faut :
Ta feuille de route (ci-dessous)
Ta fiche réponse
Et le plateau d'évolution

Tu as tout ? Avant de partir pour tes missions, prends connaissance des différents articles ci-dessous en cliquant sur l'image.



Mission 1



Les Jeux Olympiques mettent en avant le sport et ses valeurs.



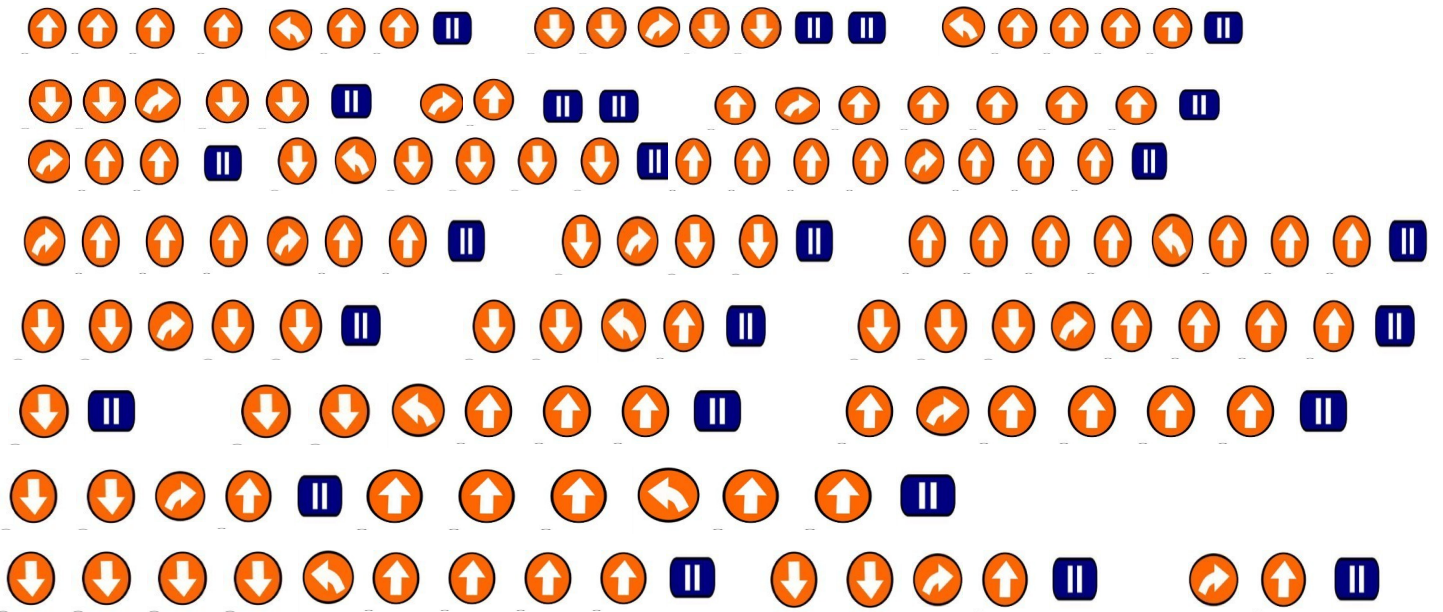
A partir du tapis lettres, suivre et tracer le parcours permettant de trouver l'adresse internet cherchée, en remettant les lettres dans l'ordre.



Trace le parcours de la Blue-bot en tenant compte des instructions ci-dessous. **Associe** le parcours aux lettres indiquées sur la grille. **Complète** la case-réponse.

A	B	C	D	E
a	b	c	d	e
F	G	H	I	J
f	g	h	i	j
K	L	M	N	O
k	l	m	n	o
P	Q	R	S	T
p	q	r	s	t
U	V	W	X	Y
u	v	w	x	y
Z	/	:	.	
z	/	:	.	

Voici le code qui va vous permettre de trouver l'adresse internet cherchée :



Mission 2



Les valeurs de l'olympisme incitent les athlètes à développer l'esprit sportif.



Utilisez les instructions ci-dessous pour programmer le parcours de la blue bot. A chaque pause, vous découvrirez un mot et une lettre. Notez les trois mots ils vous aideront à en découvrir un nouveau. Les neuf lettres vous permettront de reconstituer le mot caché.



Programmer la blue bot

Observer le parcours

Inscrivez les trois valeurs de l'olympisme et le mot caché dans les cases-réponses

A	B	C	D	E
respecter l'environnement	b	c	d	eprit d'équipe
F	G	H	I	J
f	g	h	progresser	j
K	L	M	N	O
k	fair play	émotion	optimisme	solidarité
P	Q	R	S	T
effort	q	r	se dépasser	t
U	V	W	X	Y
meilleur de soi	v	w	x	se respecter
Z	M			
z	respecter les autres			

Observez le parcours de la blue bot et notez les trois mots de chaque parcours. Devinez la valeur de l'olympisme associée :

Parcours 1 :



Mot 1 :

Mot 2 :

Mot 3 :

Valeur trouvée :

Parcours 2 :



Mot 1 :

Mot 2 :

Mot 3 :

Valeur trouvée :

Parcours 3 :



Valeur trouvée :

Observez le parcours de la Blue-bot et notez les neuf lettres de chaque parcours. Devinez la valeur de l'olympisme associée :

Mission 3



Il en faut des qualités
pour être un grand
sportif !






Rendez-vous sur le site <https://www.lumni.fr/dossier/les-jeux-olympiques#2>
Programmer la Blue-bot pour que son parcours relie le sportif, sa qualité, sa discipline.
La Blue-bot doit revenir à sa case départ.



Tracer le parcours.

Encoder le parcours en en faisant une pause dans chaque case : sportif, qualité, discipline.

Inscrivez le codage du parcours dans le cadre réponse.

	A	B	C	D	E
1				CARLOTTA DUDEK	
2	Créativité		PATRICK BEVEN		
3					HELENE LE- FEBVRE
4	Persévérance		BREAK DANCE		SURF
5				AVIRON	
6		Environ- nement			

Mission 4



Pour l'amour du sport !



Réaliser un parcours de tracer.

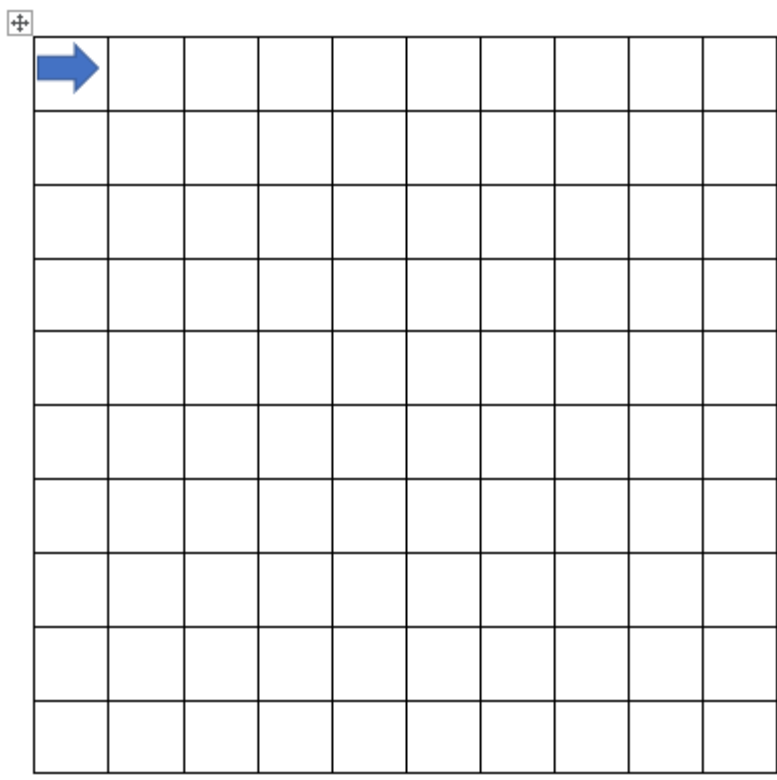
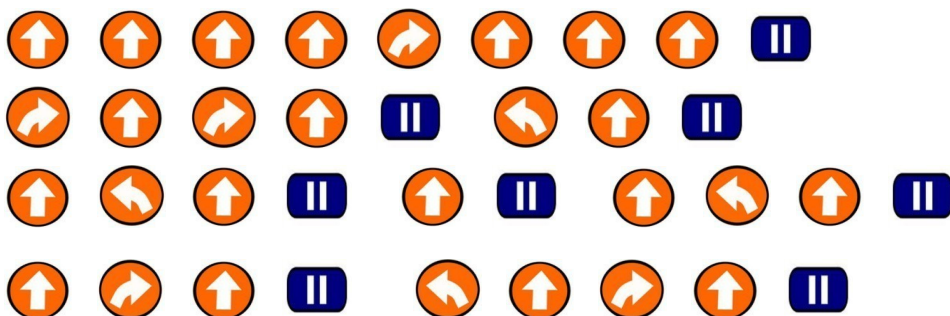
Observez le programme de dessin dans l'application en ligne « Stamp It » Il dessine le cœur en coloriant les cases sur lesquelles s'arrête le curseur. Comme la Blue-bot



Réaliser un parcours virtuel.

Comprendre la relation entre le programme de la Blue-bot et le codage du déplacement par block dans l'application en ligne « Stamp It »

Décoder le parcours en mettant un carré de couleur à chaque case ou le robot fait une pause, à partir de la flèche, réalise le parcours ci-dessous :



A l'aide, de l'application « Stamp it », vous allez maintenant découvrir une autre façon de déplacer un objet sur un quadrillage.

Ouvrir le fichier cœur.xml (logiciel « Stamp It »)

Associer les instructions Blue-bot avec les blocs visuels de stamp it

Temps 3 :

Codez la partie droite du cœur à l'aide du logiciel et faites nous parvenir la copie de votre écran (image du cœur et programme).



Tes missions sont terminées. N'oublie pas d'envoyer ta fiche réponse et l'image de la mission 4 à l'adresse suivante :
deficode95C3@ac-versailles.fr
On se retrouve bientôt pour mon second défi !