



Compétences du CRCN travaillées



Informations et données

Mener une recherche ou une veille d'information

- Lire et repérer des informations sur un support numérique

Gérer des données

- Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur utilisé et les retrouver.



Création de contenus

Programmer

- Lire et construire un algorithme qui comprend des instructions simples.



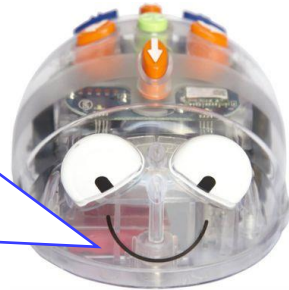
Environnement numérique

Evoluer dans un environnement numérique

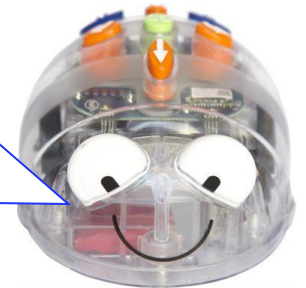
- Se connecter à un environnement numérique

Bonjour,

Le sport permet d'acquérir des compétences motrices et sociales.

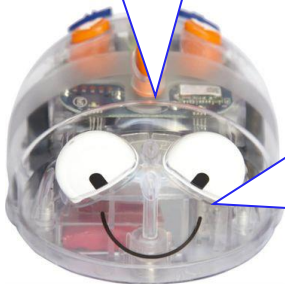


Dans la cour de récréation et en salle de « motricité » j'ai découvert de nombreux jeux. Des jeux traditionnels mais aussi des jeux dansés.



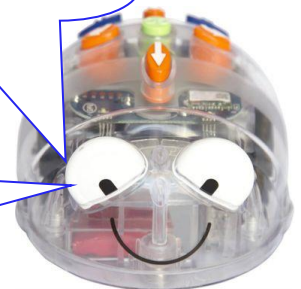
Seriez-vous prêts à les découvrir avec moi ?

Pour cela, vous devez effectuer 3 missions et compléter la fiche-réponse. Rassurez-vous, vous n'êtes pas seuls... vos camarades sont là !



Êtes-vous prêts ? Il vous faut : la feuille de route (ci-dessous), la fiche réponse, et le plateau d'évolution.

Alors, c'est parti. Relevez le défi !



Feuille de route

Mission 1



Pour commencer, on va pratiquer un jeu traditionnel :

« le jeu du béret ».

Si vous ne le connaissez pas, c'est [ici](#) pour le découvrir.

Jouez avec votre enseignant à ce jeu.













Votre pratique de ce jeu vous a permis de bien connaître la règle. Blue-bot doit à présent participer à ce jeu. C'est elle qui annonce les numéros qui doivent s'élaner pour récupérer le béret. Identifier la Blue-bot qui arrivera au béret.



Tracer le parcours de Blue-bot sur la fiche réponse.

Ecrire le numéro de la Blue-bot qui arrivera au béret.

				
		Béret		
				

Mission 2













Mes amies les Blues-bot ont rencontré des problèmes physiques. Elles ne peuvent plus pivoter à droite. Saurez-vous coder le parcours pour aller chercher le béret sans utiliser la touche défectueuse ?



Blue-Bot doit aller chercher le béret et revenir sur sa case. Mais attention, la touche pivoter à droite est défectueuse.



Tracer le parcours de Blue-bot sur la fiche réponse et **coder** son parcours.

 ③	 ⑤	 ②	 ④	 ①
		Béret		
 ④	 ①	 ③	 ②	 ⑤

Mission 3



Place à la musique et à la danse
Vous pouvez retrouver la vidéo de
ma danse [ici](#).



Visionner la danse de Blue-bot et **retrouver** ses pas.

Faites danser simultanément 4 Blue bot sur une musique de votre choix en reprenant le code trouvé précédemment.



Coder les déplacements de la Blue-bot lors de sa chorégraphie sur la fiche-réponse.

Envoyer votre chorégraphie.



Vos missions sont terminées.
N'oubliez pas d'envoyer votre fiche
réponse à l'adresse suivante :
deficode95c2@ac-versailles.fr
pour savoir si vous avez relevé le
défi !
A bientôt pour la résolution de
l'énigme !