

Mission 1



Pars à la rencontre des athlètes français.



Trace le parcours sur le quadrillage ci-dessous. **Complète** les cadres réponses

	A	B	C	D	E
1			?		
2		T. Riner			
3				L. Manaudou	?
4	M.J. Pérec	?			
5			L. Gaudin		
6			?		

Parcours 1 :



Nom de l'athlète :

Renseigne la case ? et les coordonnées de ce point:

Parcours 2 :



Nom de l'athlète :

Renseigne la case ? et les coordonnées de ce point :

Parcours 3 :



Nom de l'athlète :

Renseigne la case ? et les coordonnées de ce point :

Parcours 4 :



Répéter

Nom de l'athlète :

Renseigne la case ? et les coordonnées de ce point :

Mission 2










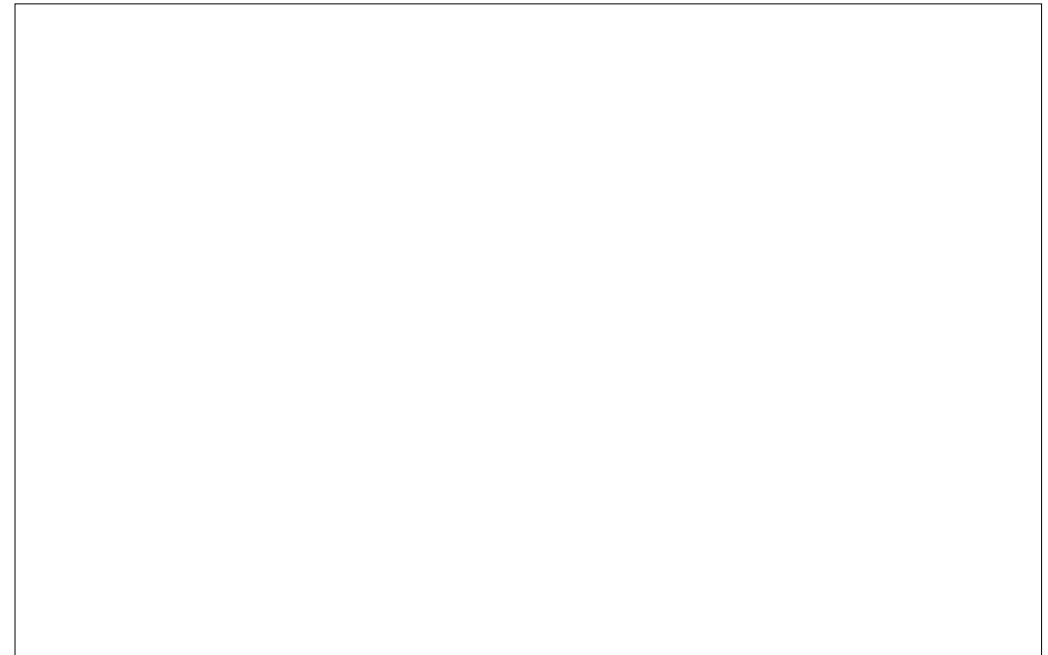
Les athlètes sont représentés par des Blue-bot. Placez ces 3 Blue-bot sur la ligne de départ et programmez-les pour qu'elles arrivent l'une après l'autre sur la case d'arrivée. Tout au long du parcours, il ne doit jamais y avoir de case vide entre chacune d'elles.

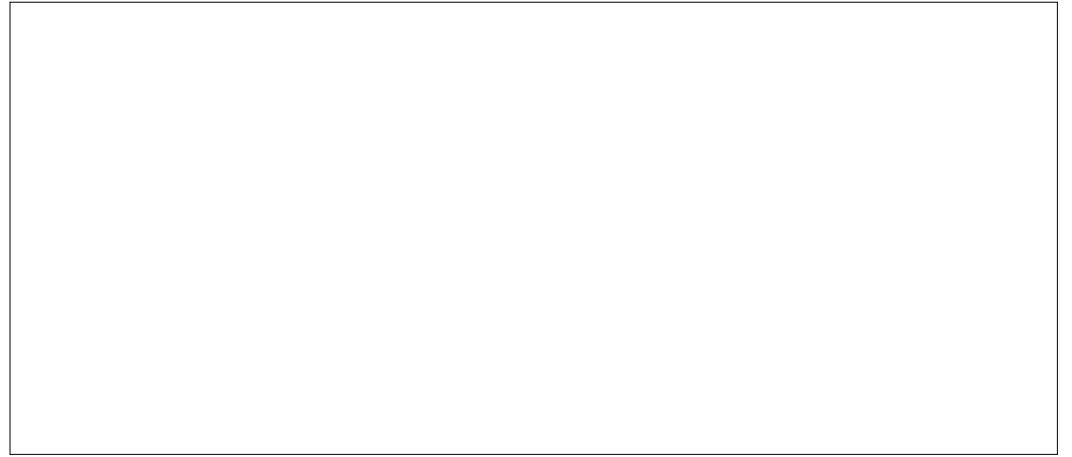
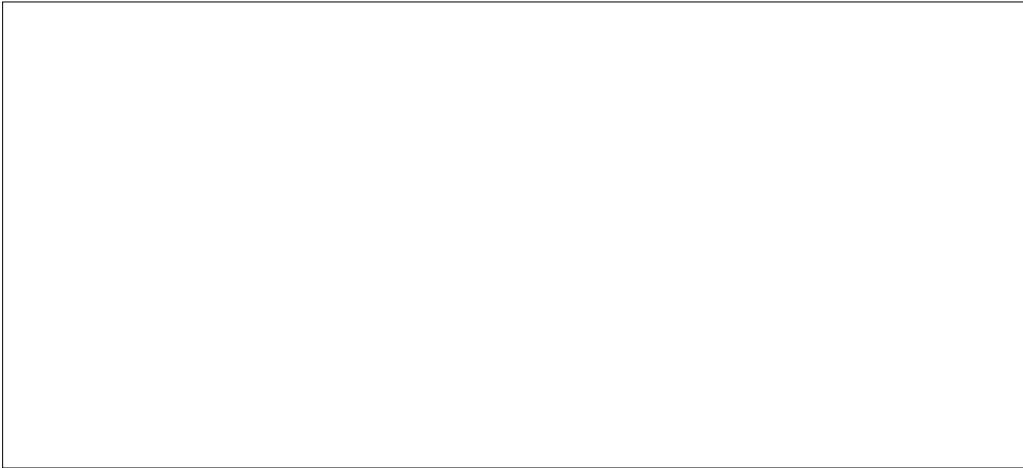


Tracer le parcours de chaque Blue-bot et **programmer** chacune d'elles. **Ecrire** les instructions données dans les cadres réponse.





	 Arrivée		
 	 	 	












Mission 3


 Place zles Blue-bot représentant les champions olympiques Nicola Karabatic, Mickael Guigou, Luc Abalo et Valentin Porte comme indiqué sur le tapis et aidez-les à marquer un but sachant qu'ils ne doivent faire qu'une passe chacun et que tous les joueurs doivent avoir été en possession de la balle

 **Tracer** le parcours de chaque champion. La balle est déplacée lorsque la Blue-bot qui se trouve sur une case adjacente avance ou recule et pousse ainsi la balle. **Coder** le déplacement de chaque athlète.

Mission 4

 Prenez connaissance du match de basket en visionnant la vidéo ci-contre : [Match de basket](#)

 **Réalisez** un programme scratch en vous inspirant de la vidéo.
Envoyez par mail, en pièce jointe, la fiche réponse ainsi que la capture d'écran du programme et/ou le fichier .sb3 (fichier de scratch)