



Compétences du CRCN travaillées



Informations et données

Mener une recherche ou une veille d'information

- Lire et repérer des informations sur un support numérique

Gérer des données

- Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur utilisé et les retrouver.



Création de contenus

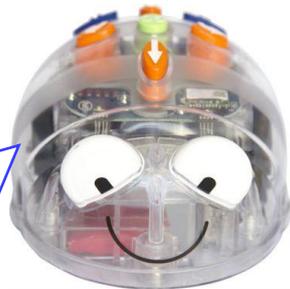
Adapter les documents à leur finalité

- Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif simple.

Programmer

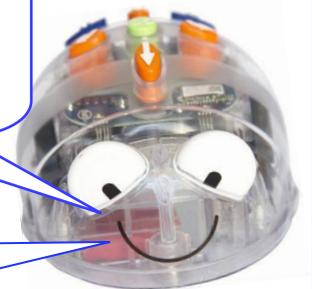
- Lire et construire un algorithme qui comprend des instructions simples.

Bonjour,
Tu as su relever le 1^{er}
défi et je t'en
félicite !
Je me suis beaucoup
documentée, lu des
articles sur les JO
pour être prêt pour
2024.



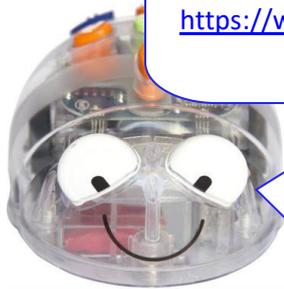
J'ai observé que sur le logo
des JO PARIS 2024 une
flamme et des anneaux
sont représentés.

Sais-tu que ce
logo change en
fonction des JO ?



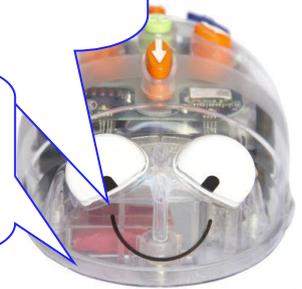
Je te propose de découvrir
ces différents logos en
consultant ce site :
<https://www.olympic.org/fr>

Et pour en savoir un peu
plus sur les symboles des
JO, consulte ce
[document](#).



Tu connais tout sur les logos ?
Sur les symboles ? Alors pour
vérifier ce que tu as retenu, je
te lance 4 missions-défis à
relever !

Check-list :
Feuille de route : OK ?
Fiche-réponse : OK ?
Plateau d'évolution : OK ?



Feuille de route

Mission 1



La flamme et les anneaux olympiques sont des symboles forts des jeux olympiques. Ils sont représentés sur le logo PARIS 2024.

Les logos des JO ne sont pas tous identiques.

Découvre [ces logos](#) et aide-moi à associer le logo au nom de la ville et à l'année des JO.



Pour chaque année des JO, code Blue-bot en partant de la case (D , 5). Elle doit systématiquement passer par l'année, puis par la ville où elle fait une pause pour se reposer et terminer son parcours sur la case logo.



N'oublie pas de noter les coordonnées de la case d'arrivée et de tracer le parcours effectué par la Blue-bot sur la fiche réponse.

| | A | B | C | D | E | F |
|---|---|---|---|---|---|-----------|
| 1 | 1984 | | |  | | 2010 |
| 2 | PARIS |  | VANCOUVER | | LOS ANGELES | |
| 3 |  | 1988 |  | | | BARCELONE |
| 4 | |  | | 1992 |  | |
| 5 | 2012 | | SEOUL |  | LONDRES | 2024 |

Mission 2



J'ai fait la connaissance des [mascottes des JO](#). Je t'en présente quelques-unes. Si tu veux, tu peux redonner à chaque ville sa mascotte. Trouve d'où je suis partie pour rencontrer Vinicius.

| | A | B | C | D | E | F |
|---|-----------|---|-------------|---|-------|-----|
| 1 | LONDRES | | | | | RIO |
| 2 | | | BEIJING | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | VANCOUVER | | | | TOKYO | |
| 5 | | | PYEONGCHANG | | | |



②

③

③





D'où est partie Blue-bot pour rencontrer cette mascotte ?



Trace le parcours de Blue-bot sur le quadrillage et explique ta procédure.

Mission 3



Connais-tu l'origine des couleurs des anneaux olympiques ? Et si on construisait ces anneaux ? Tu peux regarder cette [vidéo](#) qui t'expliquera cette construction.



Quelle Blue-bot réalisera la construction le plus rapidement possible, sachant que pour effectuer un déplacement de 15 cm elle met 15s ? (Le pivoter n'est pas compté !)



Précise la case de la Blue-bot la plus rapide et le temps mis pour réaliser les anneaux. Trace le parcours sur le quadrillage.

| | A | B | C | D | E | F |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |

Mission 4



Je t'ai montré comment on construisait les anneaux olympiques.

A toi maintenant de jouer.

Utilise [Géogébra](#) pour cette construction.



Utilise le logiciel géogébra pour réaliser la construction des anneaux Olympiques.

Tu peux t'aider des documents suivants pour prendre en main le logiciel.



[Tutoriel prise en main géogébra](#)



[Reproduction sur quadrillage](#)



Joins au mail avec la fiche réponse, la capture d'écran du protocole de construction et de la figure réalisée.

Tes missions sont terminées. N'oublie pas d'envoyer ta fiche réponse et l'image de la mission 4 à l'adresse suivante :

deficode95C3@ac-versailles.fr

On se retrouve bientôt pour la résolution de l'énigme !



Tu peux poursuivre l'aventure en créant toi aussi des défis qui seront proposés aux autres classes participantes du défi-code 95.

Envoie-les à

deficode95C3@ac-versailles.fr