

Mission 1



Code le déplacement de Blue-bot dans l'ordre des rencontres des enfants. Mission plus élevée : code le déplacement de Blue-bot dans l'ordre des rencontres des enfants en moins d'instructions possibles.



Trace le parcours sur le quadrillage ci-dessous et complète le cadre réponse.

	A	B	C	D	E
1				Maroc	
2		 Zahira			
3	Inde		Argentine		 Samuel
4			 Jackson		
5	 Carlos				Kenya

Case d'arrivée

Nombre de cases traversées

Nombre d'instructions utilisées

Mission 2



Code le parcours de Blue-bot dans l'ordre des rencontres, en évitant les obstacles.



Trace le parcours sur le quadrillage ci-dessous et complète le cadre réponse.

	A	B	C	D	E
1				Maroc	
2		 Zahira			
3	Inde		Argentine		 Samuel
4			 Jackson		
5	 Carlos				Kenya

Case d'arrivée

Nombre de cases traversées

Nombre d'instructions utilisées

Mission 3

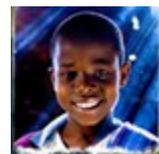


Ramène chaque enfant dans son pays. Pour cela, choisis un enfant et une case de départ, passe par la case de son visage, arrête-toi puis rends-toi sur la case de son pays. Code le déplacement.



Trace le parcours sur le quadrillage ci-dessous et complète le cadre réponse.

	A	B	C	D	E
1				Maroc	
2		 Zahira			
3	Inde		Argentine		 Samuel
4			 Jackson		
5	 Carlos				Kenya



Cases de départ et d'arrivée

Nombre de cases traversées

Nombre d'instructions utilisées



Cases de départ et d'arrivée

Nombre de cases traversées

Nombre d'instructions utilisées



Cases de départ et d'arrivée

Nombre de cases traversées

Nombre d'instructions utilisées



Cases de départ et d'arrivée

Nombre de cases traversées

Nombre d'instructions utilisées